CENTRE D'ACTIVITÉS JAMBVILLE

Travail et détente, 365 jours par an

Catalogue des animations

Associations, établissements scolaires, structures de loisirs, entreprises, institutions :
le Centre met son expertise de l'éducation à la nature
au service des animations pour chaque public.

SCOUTS GUIDES DE FRANCE

Centre d'activités
Jambville

ÉDITION 2020 - 2021

UN LIEU IDÉAL

Installé au cœur du parc naturel régional du Vexin français, dans les Yvelines, Jambville se situe à 50 km de Paris. La propriété des Scouts et Guides de France, avec son parc de 50 ha et ses infrastructures variées, favorise particulièrement les activités de cohésion et d'équipe, pour tous les âges et tous les publics. En 2019, le Centre a acquis 50 ha de forêt à proximité pour élargir l'offre d'activités dans la nature.

Un lieu d'accueil modulable

Le Centre est adapté aux enfants (classe découverte…) comme aux adultes (séminaires, teambuilding…) : espaces de réunion dedans comme dehors, hébergements de la chambre à la tente, quatre formules de restauration, permettent de bâtir un séjour sur-mesure, incluant différentes animations, accompagnées par l'équipe du Centre, ou en autonomie.

Des animations adaptables à chaque public, à chaque projet… et à la météo

Encadrées par des professionnels, les animations reposent sur des expériences concrètes réalisées à partir de méthodes actives mêlant différentes approches éducatives.

Coup de loupe sur les classes découverte

260 couchages en chambres et dortoirs, avec sanitaires communs, sont répartis entre différents bâtiments. Les activités Nature reposent sur la découverte, la protection de la nature et le développement durable. Ces activités répondent à la mission d'éducation à l'environnement des Scouts et Guides de France qui participent ainsi à la formation d'éco-citoyens.

Centre adapté aux personnes à mobilité réduite

Accueil des enfants possible dès 2 ans ¾
Agrément jeunesse et sport N° 783170001
Agrément Education nationale N° IA78-230915

Pour découvrir nos activités, suivre le chemin par thématique…

VIVRE DANS LA NATURE

Le Centre met son expertise du scoutisme au service de chacun

S'installer dans la nature

Toute l'année • 15 personnes par animateur • 3 heures minimum

Bien s'installer : tel est le mot d'ordre de cette activité ! Monter une tente, utiliser des outils en sécurité ; découvrir, expérimenter et maîtriser des nœuds et assemblages pour construire des bancs autour d'un feu ; monter une table… Et pourquoi pas installer une tente surélevée propice aux rêves ! Des installations qui peuvent ensuite être utilisées par les apprentis constructeurs pour goûter, dormir, festoyer… Et les démonter ensuite !

Constructions

Toute l'année • 15 personnes par animateur • 1 h à 3 heures en extérieur

Froissartage, matelotage : deux techniques pour réaliser des constructions à partir de perches en bois. Cet atelier permet de découvrir deux types de nœuds et de fabriquer des tables, des bancs, des cabanes, selon les besoins du séjour.

Camper en hiver

Hiver • 15 personnes par animateur • en extérieur • 3 heures minimum

Découvrir les techniques pour bien s'installer en hiver, se protéger du froid la journée comme la nuit : montage des tentes par tous les temps, isolation, alimentation, etc. Le savoir-faire des scouts transmis concrètement ! Et pour les audacieux, une expérimentation d'une nuit sous tente avec repas dehors. Terminer en beauté par la phase de démontage !

Repas trappeur

Toute l'année • 30 personnes par animateur • 2 heures minimum

Partager une papillote, une patate chaude ou un « chapati » au cours d'un repas convivial autour du feu. Confectionner soi-même son repas à partir des ingrédients mis à disposition par la cuisine du Centre. Avec un animateur pour vous guider et vous conseiller, tout en vous présentant le Centre et sa démarche.

DÉCOUVRIR LES ABEILLES

Explorer au plus près le monde fascinant de la ruche

Les trésors de la ruche

Toute l'année • 15 personnes maximum • 1 h à 1 h 30
• Activité adaptable aux moins de 6 ans

Qu'est-ce qu'une abeille ? Comment s'organise une ruche ? Un monde merveilleux et riche à explorer grâce à la ruche pédagogique vitrée. Découverte des différentes parties d'une ruche, de l'organisation des abeilles, et des trésors qu'elles produisent ! Et, avec un peu de chance, l'occasion de goûter leur délicieux or jaune ou fabriquer une bougie en cire d'abeille.

Dans la peau d'un apiculteur, à la miellerie

De mai à août • 15 personnes maximum • 1 h 30 à 2 heures

Après avoir exploré les trésors de la ruche (voir animation ci-dessus), prendre part au processus d'extraction du miel : l'occasion de se rendre compte des différences entre les diverses sortes de miel (miel de printemps, miel toutes fleurs...)

Dans la peau d'un apiculteur, au rucher

De mai à août • 15 personnes maximum • 3 heures

Après avoir exploré les trésors de la ruche (voir animation ci-dessus), se mettre véritablement dans la peau d'un apiculteur : enfiler une combinaison pour visiter l'intérieur d'une ruche. Puis prendre part à la mise en pot ou à la confection d'une bougie en cire d'abeille.

DÉCOUVRIR LE POTAGER

Un lieu d'application du développement durable de 3000 m²

Le potager dans tous les sens

Toute l'année • 15 personnes par animateur • 1 h à 1 h30 • Activité adaptable aux moins de 6 ans

Un hôtel à insectes, une mare, des poules, des légumes, des fruits, un compost, des serres...
Découverte de tous les coins du potager et de ses habitants par le biais d'ateliers ludiques et sensoriels.

Mettre la main à la terre

Toute l'année • 15 personnes par animateur • 1 h 30 à 3 heures • Activité adaptable aux moins de 6 ans

Découvrir le potager d'abord par le biais d'échanges et d'activités ludiques et sensorielles ; puis donner du sens aux apprentissages en mettant les mains dans la terre.
Par exemple après avoir vu le cycle de la graine, participer à une activité de plantation de graines ; ou après étude des besoins des plantes, participer à une activité de désherbage...

De la terre à l'assiette : cuisiner le potager

Toute l'année • 15 personnes par animateur • 1 h 30 à 3 heures

D'abord découvrir le potager et ses habitants par le biais d'activités ludiques et sensorielles.
Puis, sur un plan de travail scout dressé dans le potager, cuisiner des ingrédients récoltés sur place et les déguster ensuite. Selon les saisons, beignets de fleur de courgette, chapati surprise, sirop de thym citronné ou de menthe...

DÉCOUVRIR LA FORÊT

Dans le parc comme dans la forêt, une diversité à explorer

Le monde caché de la forêt

Toute l'année • 30 personnes par animateur • 2 à 3 heures
• Activité adaptable aux moins de 6 ans

Qu'est-ce qu'une forêt ? À quoi sert-elle ? Pour qui ?
Échanger sur ces questions et, à travers différentes activités sensorielles et scientifiques, aller à la rencontre de ses arbres et de ses animaux. En prenant le temps, peut-être observerez-vous ses habitants de plus près et comprendrez mieux ainsi son écosystème.

La forêt, tout un art

Toute l'année • 30 personnes par animateur • 2 à 3 heures

Découvrir la forêt, source d'inspiration. À travers des ateliers itinérants pour aiguiser le regard, éveiller les sens et révéler votre créativité. Créer une œuvre d'art éphémère, à partir d'éléments naturels, au son des légendes de la forêt.

Aventure nocturne, la forêt sous un autre jour

Toute l'année • 30 personnes maximum • 1 h30 à 2 heures

La forêt de nuit : un monde à découvrir. Venez appréhender cet environnement en toute sécurité. La découverte itinérante, sans lumière, permet d'expérimenter ce monde différent. Votre œil s'habituera et vous pourrez prendre le temps d'écouter, en respectant le lieu et l'instant. L'animateur agrémentera ce moment par des contes et légendes ; il vous guidera dans l'écoute et l'observation.

EXPLORER AUTREMENT

Des activités différentes à vivre

S'orienter en pleine nature : initiation à la boussole

Toute l'année • Dès 10 ans • 30 personnes maximum • 2 modules de 3 heures

La mousse des arbres pousse-t-elle au Nord ?
Est-ce que seule la boussole permet de s'orienter ?
Une initiation en deux modules.
Tout d'abord, découverte des bases de l'orientation et, à travers différents ateliers, l'utilisation de la boussole.
Puis mise en pratique des apprentissages à travers un jeu en équipes pour trouver des balises, répondre à des questions et relever des défis !
Une activité idéale pour démarrer ou clôturer un séjour, ou pour une « respiration ». Questions adaptables à votre projet.

Visite de la chaufferie biomasse (bois)

Toute l'année • 15 personnes maximum • 1 à 2 heures

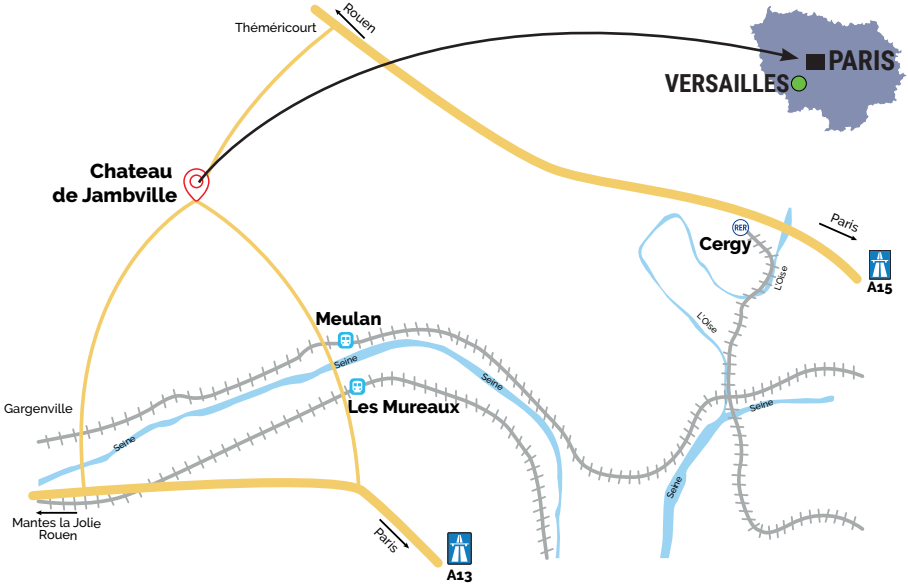
Le Centre a fait le choix d'installer une chaudière biomasse pour diminuer de moitié sa consommation en énergie.
Venez découvrir le fonctionnement de cette chaufferie bois et la mise en œuvre dans le parc des actions HALP (Habiter autrement la planète). Sources d'inspiration ?

Rallye cohésion, à co-construire

Toute l'année • de 50 à 1 500 personnes • de 10 à 120 équipes • 2 à 3 heures

Une proposition du Centre, du sur-mesure pour votre projet : une activité phare pour la cohésion !
Deux à trois heures à vivre dans la nature, par équipes, pour décoder des messages, se rejoindre dans différents lieux du parc, y relever des défis (sports, réflexion, coopération...)
Un jeu aménageable pour répondre à vos attentes : définition d'un fil conducteur, situation dans le temps au cours de votre séjour, etc.

À MOINS D'1 HEURE DE PARIS



SCOUTS GUIDES DE FRANCE

Avec 60 millions de membres dans 220 pays et territoires, le scoutisme est un mouvement mondial d'éducation, engagé, au sein duquel sont défendues 4 valeurs principales : la solidarité, la paix, l'égalité et la protection de la nature. Les Scouts et Guides de France s'inscrivent dans cette dynamique. Reconnue d'utilité publique, l'association base son projet éducatif sur l'action, la découverte et l'apprentissage de la vie en collectivité, afin de former des citoyennes et citoyens du monde utiles, heureux et artisans de paix.

DEVIS SUR MESURE

Devis sur mesure via le site internet : jambville.sgdf.fr

MOYENS DE TRANSPORTS

Trains

RER A Gare de Cergy le Haut

J Ligne J depuis la gare Saint-Lazare :
- Gare de Meulan-Hardricourt
- Gare des Mureaux
- Gare de Mantes-la-Jolie

Navette payante sur demande

Voiture

- A15 sortie 16 Théméricourt
- A13 sortie 8 Les Mureaux
  sortie 10 Gargenville

Conception et réalisation graphique : L. Cristofoli/Studio graphique SGDF - 02-2020

CENTRE D'ACTIVITÉS – JAMBVILLE
Château de Jambville - 78440 Jambville
Tél. : 01 34 75 40 84 - Fax : 01 34 75 36 63
jambville@sgdf.fr - http://jambville.sgdf.fr

Scoutik SAS au capital de 76 250 €,
filiale de l'association Scouts et Guides de France
21-37 rue de Stalingrad - 94 110 Arcueil - Tél. : 01 44 52 37 37
RC Paris B 542104211 TVA n° intra-communautaire FR 72542104211